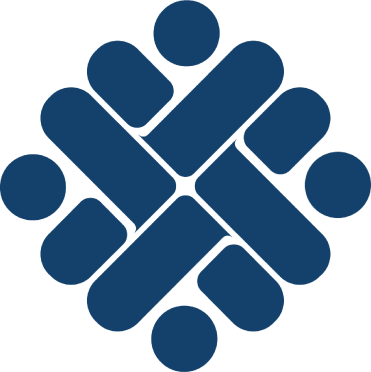
PROPOSAL

PENGEMBANGAN FITUR MANAJEMEN DATA UNTUK

APLIKASI MANAJEMEN RESTORAN

BERBASIS APLIKASI MOBILE



Disusun Oleh:

M.REZA ICHSANI

MOBILE APPLICATION AND TECHNOLOGY

KEJURUAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

BALAI BESAR PENGEMBANGAN LATIHAN KERJA BEKASI

2021

# DAFTAR ISI

[TIM RESTAURANT I](#_Toc4387)

[DAFTAR ISI I](#_Toc13105)

[KATA PENGANTAR II](#_Toc22048)

[BAB I 1](#_Toc10812)

[A. Latar Belakang 1](#_Toc11939)

[B. Rumusan Masalah 1](#_Toc14572)

[C. Batasan Masalah 2](#_Toc18048)

[D. Tujuan dan Manfaat 2](#_Toc32677)

[1. Tujuan 2](#_Toc14600)

[2. Manfaat 2](#_Toc32540)

[BAB II 3](#_Toc13333)

[A. Metode Pengembangan 3](#_Toc9664)

[B. Rencana Jadwal Pengembangan 3](#_Toc27761)

[C. Sumber Daya 3](#_Toc7415)

[1. Sumber Daya Manusia 3](#_Toc13959)

[2. Perangkat Pendukung 4](#_Toc32156)

# KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji syukur ke hadirat Allah Subhanahu wata’ala.yang telah memberikan segala rahmat taufik serta hidayahnya sehingga penulis dapat sampai pada penyelesaian tugas akhir jurusan Mobile Application and Technology sebuah aplikasi yang bernama “Restmag” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Mobile Application and technology (Tenaga ahli).

Penulis menyadari bahwa pengetahuan yang penulis miliki masih belum seberapa dan masih sangat kurang sehingga masih sangat jauh dari kata sempurna.Untuk itu ,dengan kerendahan hati yang sangat dalam dari penulis mohon dengan sangat atas kritik dan saran yang membangun dari semua pihak guna memperbaiki penelitian ini dan berikutnya agar lebih baik dan sempurna. Saya ucapkan terima kasih .

Bekasi , 10 September 2021

Penyusun ,

M.Reza Ichsani

# BAB I

**PENDAHULUAN**

## Latar Belakang

Pesatnya perkembangan teknologi informasi sudah semakin luas dan secara langsung telah mempengaruhi ke dalam setiap aspek kehidupan kita. Bahkan sekarang masyarakat luas sudah memanfaatkan teknologi internet untuk mendorong kemajuan teknologi.

Setiap restoran pasti memiliki sistem pengelolaan management untuk pembayaran, pemesanan, dan management, yang pada umumnya pengelolaan data penjualan masih dilakukan secara manual oleh penjual atau pengelola restoran . Pengelolaan data tersebut membutuhkan kecepatan dan keakuratan, sehingga akan memudahkan penentuan data terbaru dengan lebih cepat. Melalui Pengelolaan berbasis internet, data yang diperlukan akan dapat diterima dengan cepat dan akurat.

Hal ini sering menimbulkan proses yang panjang karena ketidakjelasan pengelolaan yang diterapkan, sehingga tidak menutupi kemungkinan adanya kesalahan pemasukan data ke dalam sistem/ aplikasi. Mengingat tidak terjadi efisiensi waktu dan keakuratan data, maka penulis membuat aplikasi restoran di bagian management yang di dalamnya terdapat data harian penjualan, menu favorit, penambahan jumlah meja, penambahan akun karyawan dan otorisasinya.

## Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang saya sebutkan diatas maka munculah rumusan malasalah sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi yang memudahkan pengelola restoran dalam mengelola restaurantnya.
2. Perancangan fitur untuk menambahan menu, meja, data harian penjualan, dan penambahan akun karyawan.

## Batasan Masalah

1. Peran saya sebagai Programmer di bagian Management restoran.
2. Aplikasi dibuat diatas platform android sehingga dimungkinkan hanya dapat dijalankan pada smartphone berbasis android.
3. Aplikasi yang dikembangkan memiliki batasan yaitu membutuhkan koneksi internet untuk melakukan pesanan, pembayaran.
4. Aplikasi ini pada fitur manajemen mengelola pada akun user pegawai, data penjualan harian, dan penambahan menu .
5. Aplikasi ini pada fitur restauran pemesanan dilakukan oleh pegawai restauran dan untuk pembayaran hanya menggunakan tunai.
6. Kurangnya waktu untuk membuat aplikasi.

## Tujuan dan Manfaat

### Tujuan

Memudahkan pembeli dalam melakukan pemesanan serta owner dalam mengelola restaurantnya

### Manfaat

1. Kasir dapat lebih mudah merekap laporan keuangan.
2. Efesiensi waktu pelanggan dalam waktu pemesanan.
3. Owner dapat melihat menu apa yang paling sering dibeli atau yang menjadi favorit pembeli.
4. Owner menjadi mudah mengelola penjualan harian ,mingguan ,dan bulanannya

# BAB II

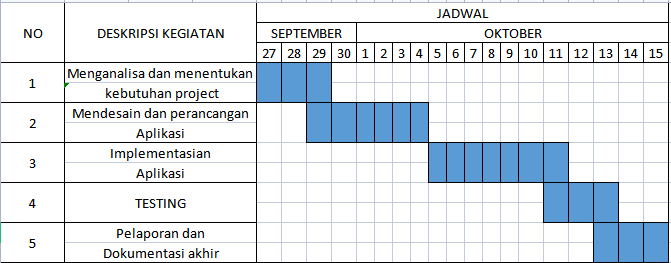
**METODE**

## A. Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang kami lakukan menggunakan Rapid application development (RAD). yaitu Siklus pengembangan singkat dengan adaptasi “Kecepatan tinggi” dari model waterfall, dicapai dengan menggunakan pendekatan konstruksi berbasis komponen. Dengan Tahapan-tahapan sebagai berikut:

1. **Analisis**   
   Tahapan ini proses dimana mengumpulkan data yang di butuhkan dan menganalisa data tersebut agar sesuai dengan yang dibutuhkan. Pada proses ini juga :
2. Menentukan Fitur-fitur yang akan di gunakan dalam aplikasi
3. Membatasi kompleksitas proses pengembangan aplikasi jika waktu pengembangan tidak mencukupi.
4. **Design**  
   Tahap penyusunan proses, data, aliran proses, dan hubungan antar data yang paling optimal untuk menjalankan proses bisnis dan memenuhi kebutuhan sesuai dengan hasil analisis kebutuhan. Pada tahap ini juga menentukan dan membuat desain sistem dan aliran proses dari sistem yang akan dirancang.
5. **Implementasi**  
   Tahap untuk mengubah desain yang telah dibuat menjadi sebuah sistem yang dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan. Pada tahap ini setiap anggota mulai untuk mengerjakan code sesuai dengan bagian jobdesk-nya masing-masing. Tahapan ini membutuhkan fleksibilitas dikarenakan adanya penyesuaian fitur yang ingin dibangun selama tetap searah dengan tujuan yang ingin dicapai. Pada bagian ini juga terjadi integrasi dengan anggota kelompok lain agar dapat membangun system yang dihendaki. Tahap ini berfokus pada penyusaian data ,dimana data yang dikirim kan pada fitur pemesanan restoran sama dengan data yang diterima pada fitur managemen restoran maupun sesuai dengan algoritma yang dibangun.
6. **Testing**  
   Tahap melakukan proses pengujian pada aplikasi yang telah dibuat untuk menguji apakah sistem telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan. di tahap ini juga finalisasi dan evaluasi perlu dilakukan agar memastikan layanan yang disediakan sesuai dengan perancangan awal. Kegiatan ini berakhir dengan dokumentasi akhir berupa pembuatan laporan dan proses presentasi.

## B. Rencana Jadwal Pengembangan



## C. Sumber Daya

1. Sumber Daya Manusia

1. Ariq andrean sebagai Programmer utama untuk fitur restoran pemesanan.
2. M Reza Ichsani sebagai Programmer utama untuk fitur manajemen restoran.

### 2. Perangkat Pendukung

#### a. Perangkat Keras

1. 1 Unit Personal komputer dengan spesifikas
   1. Windows 10 enterprise 64-bit
   2. Processor Intel Core I7-7700
   3. 16 gb ram
   4. 1tb strorage
   5. Gpu AMD Radeon R7 450

b. Perangkat lunak

1. Android Studio Arctic Fox 2020.3.1 patch 2
2. Visual Studio Code
3. GIT
4. Firebase
5. Cpanel
6. XAMPP